



Partnerzy projektu



SOURCE

KA220-ADU - Cooperation partnerships in adult education
Metody dydaktyczne i wizualne dla instruktorów online
Numer projektu 2022-1-RS01-KA220-ADU-000088577



Wsparcie Komisji Europejskiej przy tworzeniu niniejszej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie może być pociągana do odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie zawartych w niej informacji.



SOURCE

Cele projektu

Jest to dwuletni projekt współfinansowany przez UE, który ma na celu wzmocnienie kompetencji cyfrowych ekspertów w dziedzinie edukacji dorosłych, poprawę jakości uczenia się dorosłych online oraz promowanie skutecznego wykorzystania technologii cyfrowych w edukacji, zgodnie z planem działania Unii Europejskiej w dziedzinie edukacji cyfrowej.

Cele projektu są następujące:

1. Rekomendowanie profilu instruktora online wykorzystującego instrumenty i ramy polityki UE
2. Aktywne angażowanie beneficjentów i interesariuszy w działania projektowe
3. Systematyczne zajmowanie się procesem projektowania instrukcji
4. Projektuje i rozwija OER, koncentrując się na dostarczaniu angażujących i partycypacyjnych doświadczeń edukacyjnych online.
5. Podnoszenie kwalifikacji/przekwalifikowywanie ekspertów ds. edukacji dorosłych w zakresie technologii cyfrowych i metod nauczania.
6. Przekształcenie nauczycieli w "naukowców zajmujących się projektowaniem" zdolnych do kierowania własnym uczeniem się - transformacja cyfrowa w zakresie umiejętności, postaw i wiedzy.
7. Zalecenia dotyczące technologii edukacyjnych na poziomie polityki..

Projekt SOURCE polega na:

1. Tworzenie nowych, innowacyjnych lub wspólnych programów nauczania lub kursów
2. Treści cyfrowych, technologii i praktyk
3. Nowe metody i podejścia do uczenia się i nauczania



Grupy docelowe

Projekt SOURCE jest skierowany do nauczycieli i instruktorów w zakresie uczenia się dorosłych online. W jego ramach opracowany zostanie program nauczania oparty na trzech wymiarach: Treści, Technologii i Pedagogiki, obejmujących sześć obszarów ram DigiCompEdu. Ponadto projekt będzie współpracował z podmiotami komercyjnymi w celu wspierania przedsiębiorczego sposobu myślenia i uzyskania wglądu w rynek otwartej edukacji na odległość.

